



Erfassung der Pflanzenverbreitung

Das MeisterGeister-Team möchte die Pflanzensuche weiter vereinfachen. Damit das auch richtig gut funktionieren kann, muss man wissen, welche Pflanze an welchem Ort zu finden ist, und vor allem auch, **wo** diese Orte überhaupt sind. Hier geht es um letzteres, da wir ersteres bereits wissen.

Die Pflanzen von Aventurien und Myranor befinden sich in 166 Gebieten, die man benennen kann. Was wir nun brauchen sind die dazugehörigen Polygone auf der Karte. Da 166 Gebiete zu zeichnen eine mühsame Aufgabe ist, bitten wir um Eure Mitarbeit.

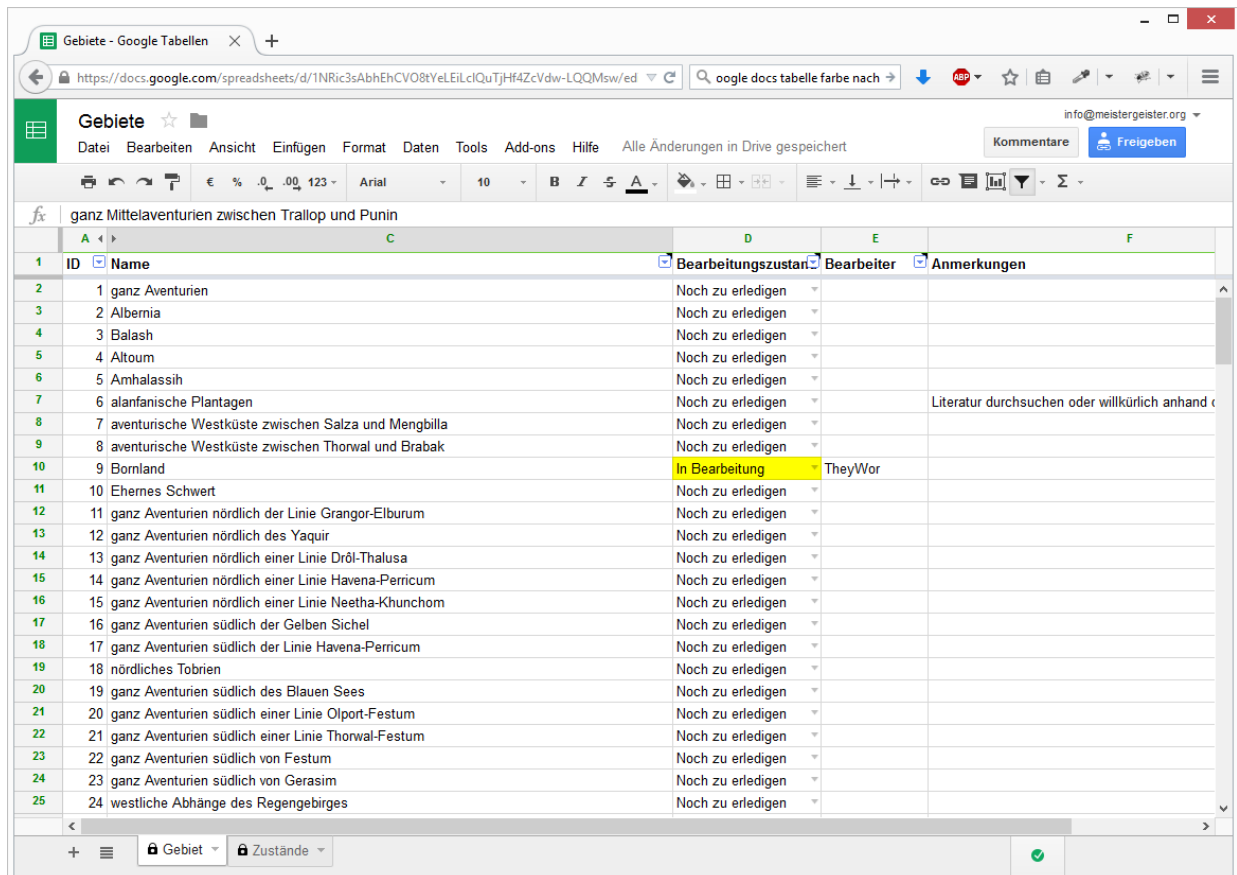
Damit die Zusammenarbeit funktioniert und Niemand etwas doppelt macht, dient ein Google-Doc als Koordinationsliste (<http://bit.ly/1ICRWrb>).

Die Arbeitsweise besteht aus den folgenden Schritten:

1. Auswahl und Kennzeichnung der Gebiete im Google-Doc
2. Erstellung der Polygone zu den Gebieten in DereGlobus
3. Senden der Polygone an das MeisterGeister-Team
4. Markierung der Gebiete im Google-Doc als Abgeschlossen

Auswahl und Kennzeichnung der Gebiete im Google-Doc

Die Koordinationsliste ist unter <http://bit.ly/1ICRWb> zu finden. Dort wählt man sich eines oder mehrere Gebiete aus, die man erstellen möchte und markiert diese mit dem **Bearbeitungszustand** „In Bearbeitung“. Damit wir euch auch dankend erwähnen und im Problemfall kontaktieren können, trägt man bitte auch im Feld **Bearbeiter** euren Forumsnamen oder eine andere Kontakt-Adresse ein.



The screenshot shows a Google Sheets spreadsheet titled "Gebiete". The spreadsheet has four columns: "ID", "Name", "Bearbeitungszustand", and "Anmerkungen". The "Bearbeitungszustand" column contains dropdown menus with options like "Noch zu erledigen" and "In Bearbeitung". The "Anmerkungen" column contains text notes. The "In Bearbeitung" status is highlighted in yellow for row 10.

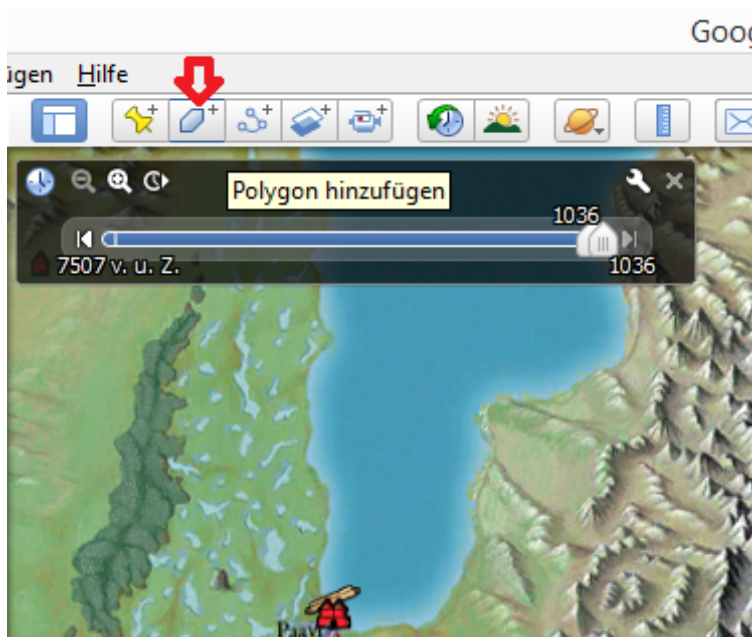
ID	Name	Bearbeitungszustand	Bearbeiter	Anmerkungen
1	ganz Aventurien	Noch zu erledigen		
2	Albernia	Noch zu erledigen		
3	Balash	Noch zu erledigen		
4	Altoum	Noch zu erledigen		
5	Amhalassih	Noch zu erledigen		
6	alanfanische Plantagen	Noch zu erledigen		
7	aventurische Westküste zwischen Salza und Mengbilla	Noch zu erledigen		Literatur durchsuchen oder willkürlich anhand
8	aventurische Westküste zwischen Thorwal und Brabak	Noch zu erledigen		
9	Bornland	In Bearbeitung	TheyWor	
10	Ehernes Schwert	Noch zu erledigen		
11	ganz Aventurien nördlich der Linie Grangor-Elburum	Noch zu erledigen		
12	ganz Aventurien nördlich des Yaquir	Noch zu erledigen		
13	ganz Aventurien nördlich einer Linie Dröl-Thalusa	Noch zu erledigen		
14	ganz Aventurien nördlich einer Linie Havena-Perricum	Noch zu erledigen		
15	ganz Aventurien nördlich einer Linie Neetha-Khunchom	Noch zu erledigen		
16	ganz Aventurien südlich der Gelben Sichel	Noch zu erledigen		
17	ganz Aventurien südlich der Linie Havena-Perricum	Noch zu erledigen		
18	nördliches Tobrien	Noch zu erledigen		
19	ganz Aventurien südlich des Blauen Sees	Noch zu erledigen		
20	ganz Aventurien südlich einer Linie Olport-Festum	Noch zu erledigen		
21	ganz Aventurien südlich einer Linie Thorwal-Festum	Noch zu erledigen		
22	ganz Aventurien südlich von Festum	Noch zu erledigen		
23	ganz Aventurien südlich von Gerasim	Noch zu erledigen		
24	westliche Abhänge des Regengebirges	Noch zu erledigen		

Erstellung der Polygone zu den Gebieten in DereGlobus

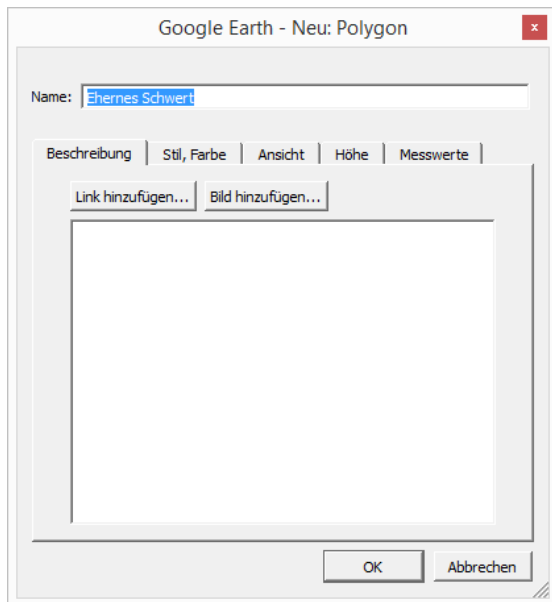
Jetzt zoomt man zu der Stelle im DereGlobus und schaut zunächst, ob die Arbeit nicht schon jemand gemacht hat. In den DereGlobus-Add-Ons gibt es z.B. die „Fehlenden Grenzen und Regionen“ von Enabran, die ein u.A ein Polygon des Regengebirges enthalten. In einem solchen Fall genügt es in die Anmerkung zu schreiben, dass das Polygon bereits existiert und wie es zu finden ist.



Ist es nicht bereits vorhanden, kann man anfangen in DereGlobus das neue Gebiet einzuzeichnen. Ein Klick auf „Polygon hinzufügen“ startet die Bearbeitung.



Es öffnet sich ein Eingabefeld, in das der Name des neuen Polygons eingetragen wird. Das Fenster darf nicht geschlossen werden. Da es jedoch vermutlich im Weg ist, verschiebt man es danach erstmal, damit man zeichnen kann.

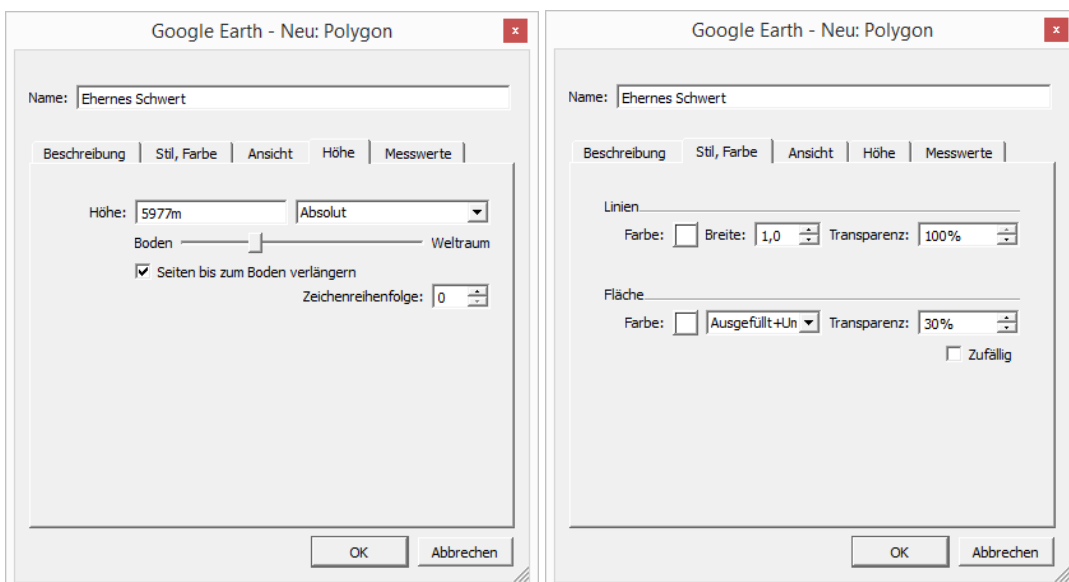


Ein Linksklick fügt einen Punkt hinzu. Ein Rechtsklick löscht einen Punkt wieder. Mit den Pfeiltasten kann man weiterhin die Ansicht verschieben und mit dem Mausrad zoomen. Mit der linken Maustaste kann man auch bestehende Punkte wieder verschieben.

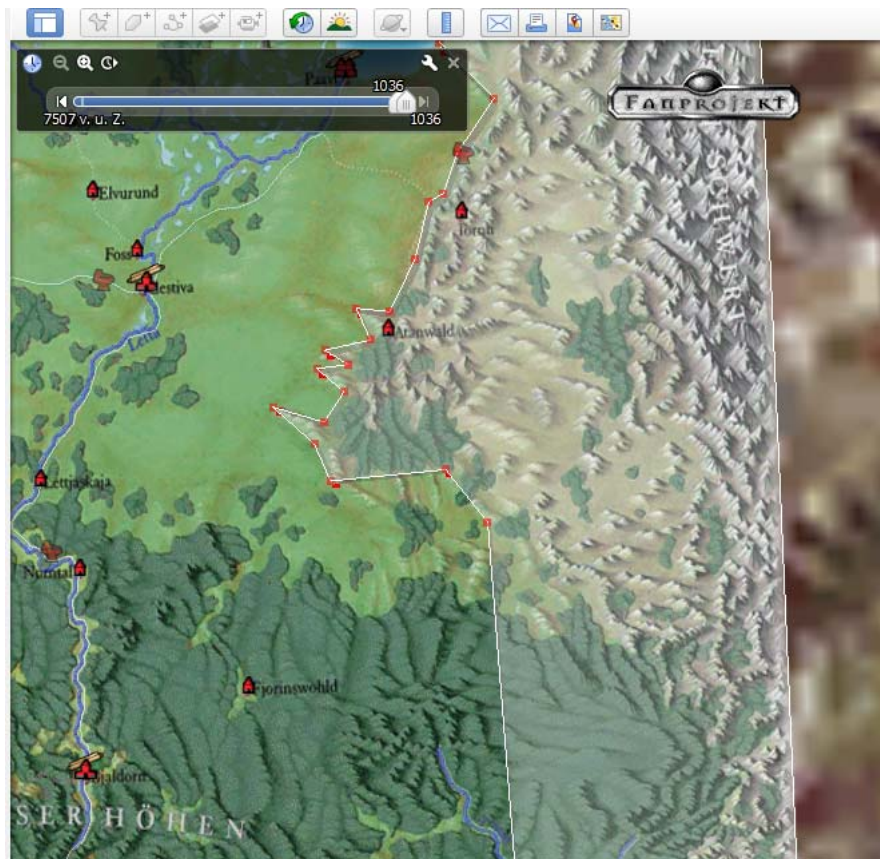
Zeichnet man ein größeres Polygon, dann sieht es wahrscheinlich nach kurzer Zeit seltsam zerstört aus.



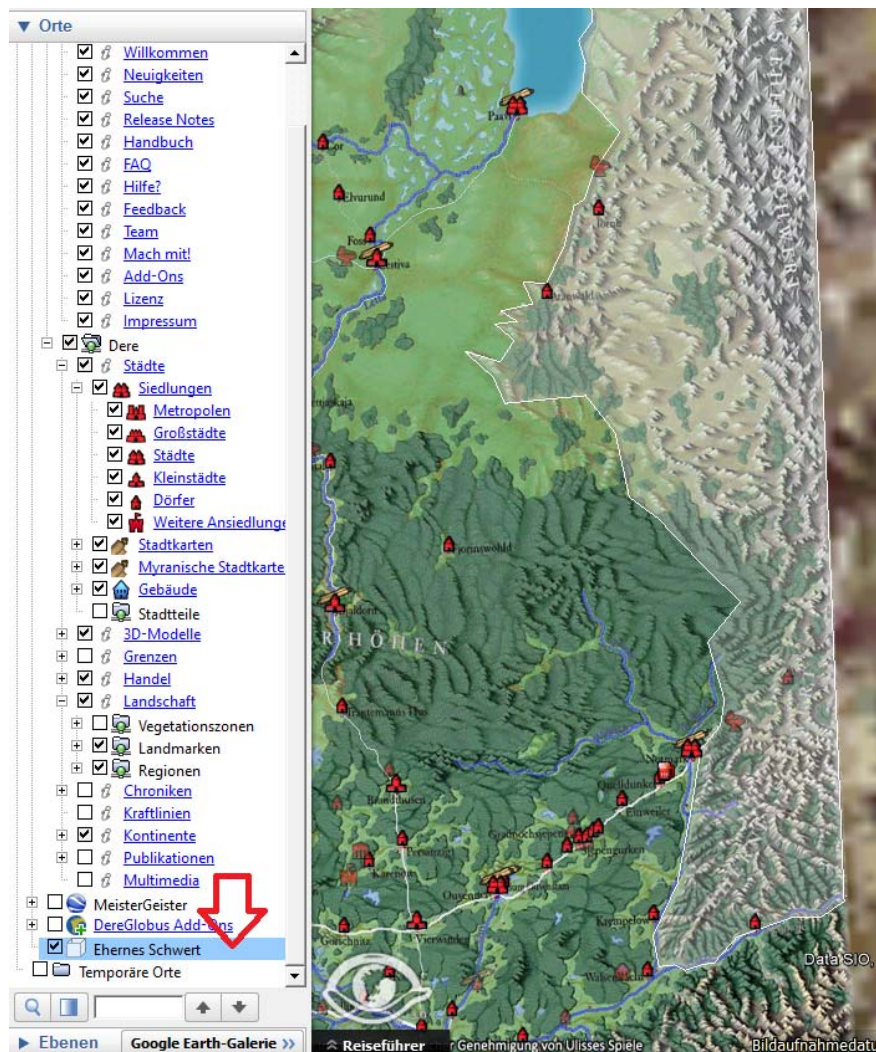
Das ist lediglich ein Darstellungsfehler, der daher kommt, dass das Polygon unter die Kugeloberfläche gerät. Damit man sich weiterhin alles korrekt anschauen kann, kann man die Höhe des Polygons verändern. Da es jedoch vollfarbig alles überdeckt, passt man am besten auch gleich die Transparenz mit an.



Das Ergebnis ist dann wieder bearbeitungsfähig.

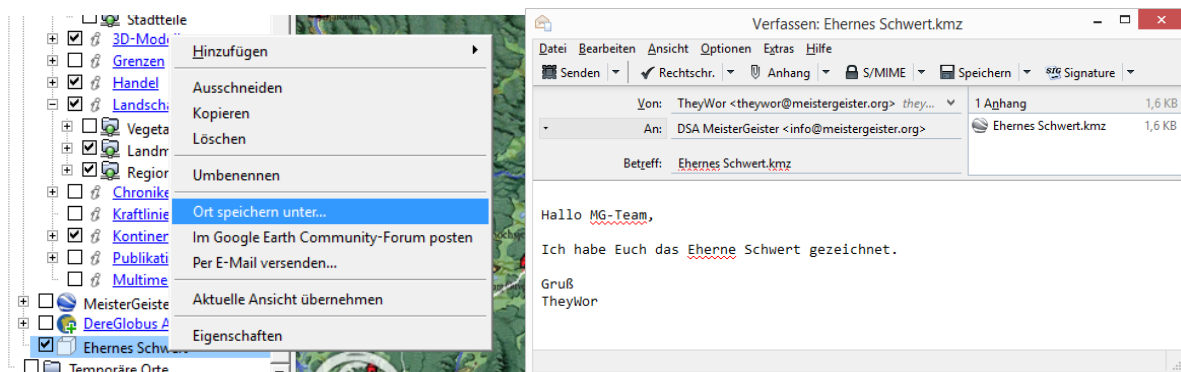


Ist man fertig, klickt man auf „OK“ und das Polygon taucht in der Baumansicht zur Linken auf.



Senden der Polygone an das MeisterGeister-Team

Anschließend kann man den „Ort speichern“ oder direkt „Per Email versenden“ und uns via info@meistergeister.org zukommen lassen. Wenn die Benennung korrekt war, dann kommt automatisch eine Datei mit dem richtigen Namen heraus, sollte das nicht der Fall sein, dann schreibt bitte den **Namen** oder die **ID** mit in die E-Mail.



Markierung der Gebiete im Google-Doc als Abgeschlossen

Nun muss nur noch in der Koordinationsliste der **Bearbeitungszustand** auf „Abgeschlossen“ gesetzt werden, damit die Übersicht gewahrt bleibt.

10	9	Bornland	Noch zu erledigen	
11	10	Ehernes Schwert	In Bearbeitung	TheyWor
12	11	ganz Aventurien nördlich der Linie Grangor-Elburum	In Bearbeitung	
13	12	ganz Aventurien nördlich des Yaquir	Noch zu erledigen	
14	13	ganz Aventurien nördlich einer Linie Dröl-Thalusa	Abgeschlossen	
15	14	ganz Aventurien nördlich einer Linie Havena-Perricum	Noch zu erledigen	
16	15	ganz Aventurien nördlich einer Linie Neetha-Khunchom	Noch zu erledigen	
17	16	ganz Aventurien südlich der Gelben Sichel	Noch zu erledigen	

Danke für Eure Mithilfe

